

ПРАВИЛА НА ИНТЕРАКТИВНАТА ИГРА „СРЕКНО СЕМЕЈСТВО“

1. Назив и седиште на приредувачот на интерактивната игра на среќа:

Друштво за филмска продукција „ТОМАТО“ ДООЕЛ Скопје со седиште на ул.Скупи 3 б.б. Скопје-Карпош.

2. Име, опис и времетраење на интерактивната игра:

Официјално име на интерактивната игра е „Среќно семејство“.

„Среќно семејство“ е интерактивна игра на среќа организирана за да ги награди редовните плаќачи на електрична енергија, во која учесниците одбрани по случаен избор имаат можност да добијат парични добивки. Натпреварувачите се избираат по случаен избор од базата на редовни плаќачи на EVN (по пат на специјален софтвер) и нивно учество во игрите, во кои можат да добијат парична добивка во износ од 61.500, 30.750 или 18.450 денари, во зависност од освоените поени во игрите.

Интерактивната игра започнува на 19.05.2014 година и ќе трае до 20.10.2014 година.

Интерактивната игра „Среќно семејство“ ќе се приредува во студиото на Друштво за филмска продукција „ТОМАТО“ ДООЕЛ Скопје ул.Скупи 3 б.б. Скопје-Карпош, а ќе се емитува два пати месечно во понеделник на националната АЛФА телевизија со почеток во 19 ч и 15 минути, односно, емитувања ќе бидат на:

19.05.2014 година
02.06.2014 година
16.06.2014 година
30.06.2014 година
14.07.2014 година
28.07.2014 година
11.08.2014 година
25.08.2014 година
08.09.2014 година
22.09.2014 година
06.10.2014 година
20.10.2014 година

Емитувањето нема да биде во живо.

3. Услови за учество во интерактивната игра:

Услов за учество во секоја епизода/коло имаат корисници кои се редовни плаќачи на електрична енергија.

Редовен плаќач значи:

- корисник кој ги има подмирено обврските по основ на последните 12 фактури за електрична енергија, не земајќи ја предвид последната, отворена фактура за електрична енергија, три дена пред емитувањето на колото;
- корисникот може да има долг постар од 12 месеци, кој е утужен;
- корисникот не смее да има пресметка за неовластено користење на електрична енергија;
- корисникот да е од категоријата домаќинства и СОХО (мали деловни корисници приклучени на 0,4 kv кои не се опфатени во групите на потрошувачи домаќинства и јавно осветлување) физички лица, што ги исклучува следните категории: СОХО правни лица, индустриски корисници, буџетски корисници, куќни совети и заедничка потрошувачка, политички партии, медиуми и верски заедници, вработени од EVN Македонија и Томато продукција.

Бројот на корисник е главниот податок со кој се идентификуваат корисниците. Се работи за деветцифрен број што се наоѓа во левиот дел од фактурата за електрична енергија. Извлечените учесници кои пред почетокот на интерактивната игра ќе ја покажат последната платена сметка која гласи на извлечениот број на корисник имаат право на учество во интерактивната игра.

Учесниците во интерактивната игра ќе се определуваат по електронски пат, преку компјутерска селекција од корисниците што стекнале право на учество во интерактивната игра. Во извлекувањето на учесниците нема да влијае човечки фактор. Извлекувањето ќе се врши во Студиото на Томато, со седиште на ул.Скупи 3 бб, Скопје.

Интерактивната игра ќе се емитува секој втор понеделник, почнувајќи од 19.05.2014 година или вкупно 12 кола.

Интерактивната игра ќе се емитува на АЛФА Телевизија, секој втор понеделник со почеток во 19 и 15 часот.

Првото извлекување кое ќе се одржи на 19.05.2014 година ќе биде од ревијален и хуманитарен карактер и добивките кои ќе ги освојат гостите (јавни личности од сферата на музиката, филмот, спортот...) ќе бидат донирани во добротворни цели.

Во секое коло ќе се извлекуваат по три учесници за наредното коло, од базата на учесници кои стекнале право на учество во наградната игра.

Покрај учесниците за наредното коло, во секое коло ќе се извлекуваат и 6 резервни учесници што имаат право да учествуваат во следното коло, само доколку некој од веќе извлечените учесници го откаже своето учество.

Во ситуации кога треба да учествуваат резервните играчи, тие се избираат според редоследот на нивното извлекување.

Доколку во рок од 5 дена од денот на извлекувањето некој од извлечените учесници е недостапен за организаторот, тогаш организаторот има право неговото место да му го отстапи на некој од резервните учесници.

Доколку и резервните играчи се недостапни или пак не се согласуваат за учество, организаторот ќе избере резервен играч извлечен во минатото коло, според редоследот на извлекување.

Организаторот ќе го извести учесникот за точното време и место на снимање на емисијата најмалку 5 дена пред снимањето на колото во кое треба да учествува.

Извлекувањето на учесниците и одвивањето на игрите ќе се одвива во присуство на комисија составена од три члена, назначена од страна на организаторот.

Комисијата ќе биде составена од три члена и тоа: 2 претставници од ЕВН Македонија и нотар. По завршувањето на извлекувањето, членовите на комисијата ќе проверат дали се исполнети условите за учество во интерактивната игра.

Во случај да не се исполнети условите ќе се врши дополнително извлекување се додека не се извлечат сите учесници предвидени за соодветното коло.

4. Место на приредување и влог за учество на интерактивната игра на среќа:

Интерактивната игра на среќа ќе се приредува на територијата на Република Македонија. Услов за учество е потенцијалниот учесник да биде редовен плаќач на електрична енергија и да ги исполнува условите од точка 3 од овие правила.

5. Податоци за добивките, вкупна вредност на добивката и начин и постапка на постигнување на добивка:

Во секое коло ќе се доделуваат по една од трите категории на добивки:

- Прва категорија : 61.500 денари за првонаграденото семејство;
- Втора категорија : 30.750 денари за второнаграденото семејство и
- Трета категорија: 18.450 денари за третонаграденото семејство.

Вкупната добивка за едно коло изнесува 110.700,00 денари.

Во секое коло ќе се доделат по три добивки.

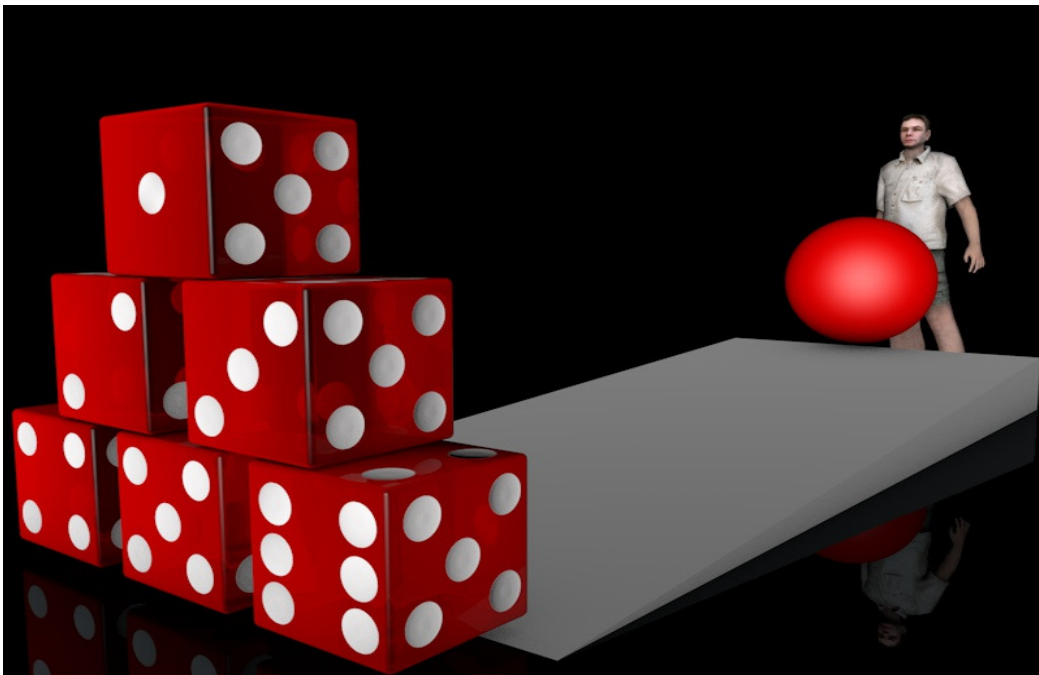
Секој учесник (семејство) е добитник на само една од горенаведените категории на добивки.

Вкупната вредност на добивката за целото траење на интерактивната игра (12 кола) изнесува **1.328.400,00 денари.**

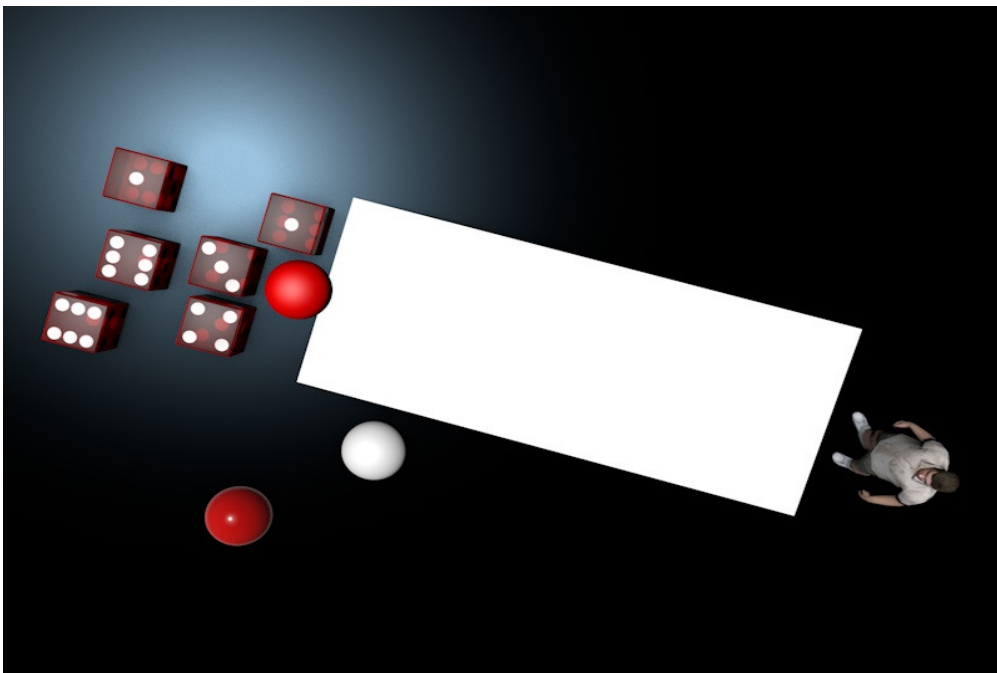
6. Начин и постапка на постигнување на добивка:

Лицето на чие име се однесува фактурата-корисникот има право да определи лица кои ќе го формираат тимот кој ќе се натпреварува во наведените игри во рамките на интерактивната игра. Тимот може да биде составен од најмалку двајца а најмногу пет членови.

Прва игра – „Топка на среќата“



Натпреварувачите со големи топки (наликува на куглање) треба да срушат пирамида направена од големи коцки и по рушењето на коцките, се собира горниот збир. Тимот со најголем збир добива 3 поени, вториот тим по збирот од фрлените коцки добива 2 поени, а оној кој има најмал збир добива 1 поен. По оваа игра тимовите добиваат позиција за понатамошниот тек на играта. На позиција бр. 1 е тимот со освоени 3 поени, на позиција бр. 2 е тимот кој добил 2 поени, а на позиција бр. 3 е тимот со најмалку освоени поени, односно 1 поен.

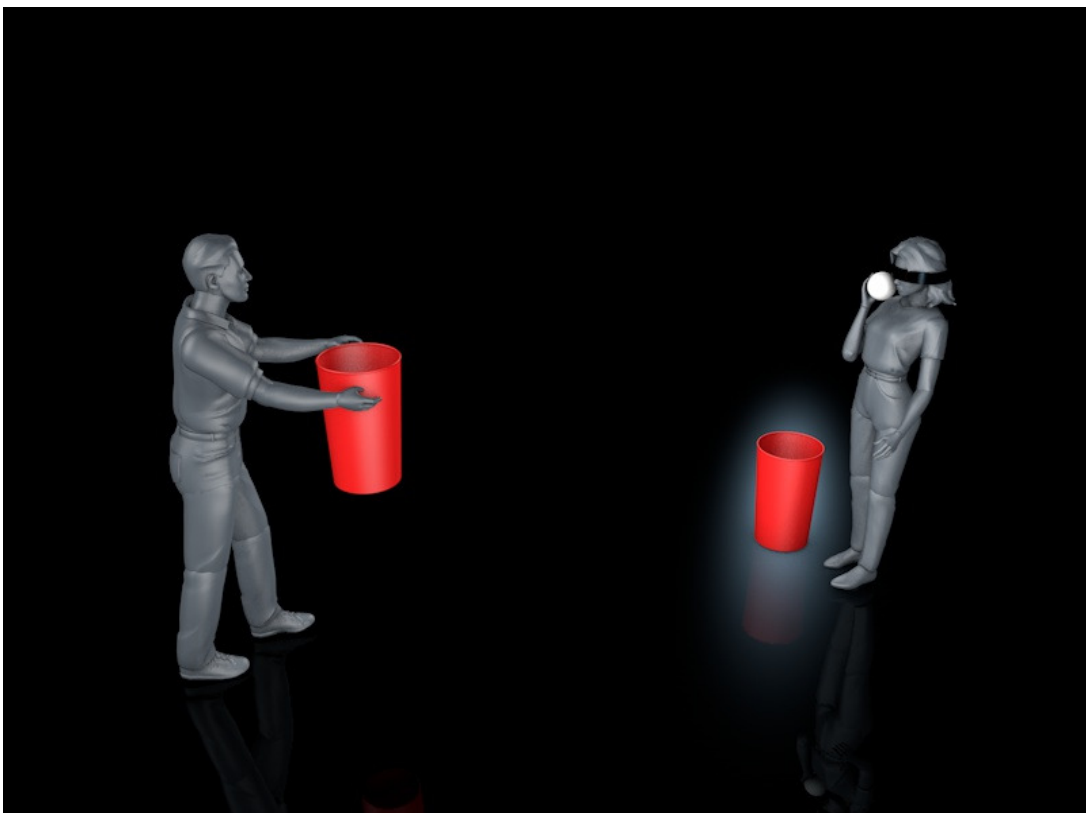


Втора игра – „На слепо“

Се натпреваруваат по двајца натпреварувачи од секој тим. Едниот натпреварувач со корпа во рацете стои спроти другиот, на растојание од (3) три метри. Вториот натпреварувач е со врзани очи и до себе има корпа полна со топчина со иста големина, но со различни бои. Секоја боја означува број на поени (црвените топчиња носат 3 поени, жолтите 2 а сините носат 1 поен). Натпреварувачот со врзани очи треба да зема од топчињата во корпата и да ги фрла кон натпреварувачот спроти него, а овој пак во статична положба, движејќи се единствено со рацете, треба да ги улови топчињата во својата корпа.

Играта е временски ограничена (односно трае 1 (една) минута), а по истекот на времето се пребројуваат топчињата кои натпреварувачот број 1 успеал да ги собере, односно се пресметуваат поените кои ги носат.

Победник во оваа игра е тимот со повеќе освоени поени од топчињата, кое на генералниот збир на поени добива 3, вториот тим добива 2, а третиот 1 поен.



Трета игра – „Штедиме струја“

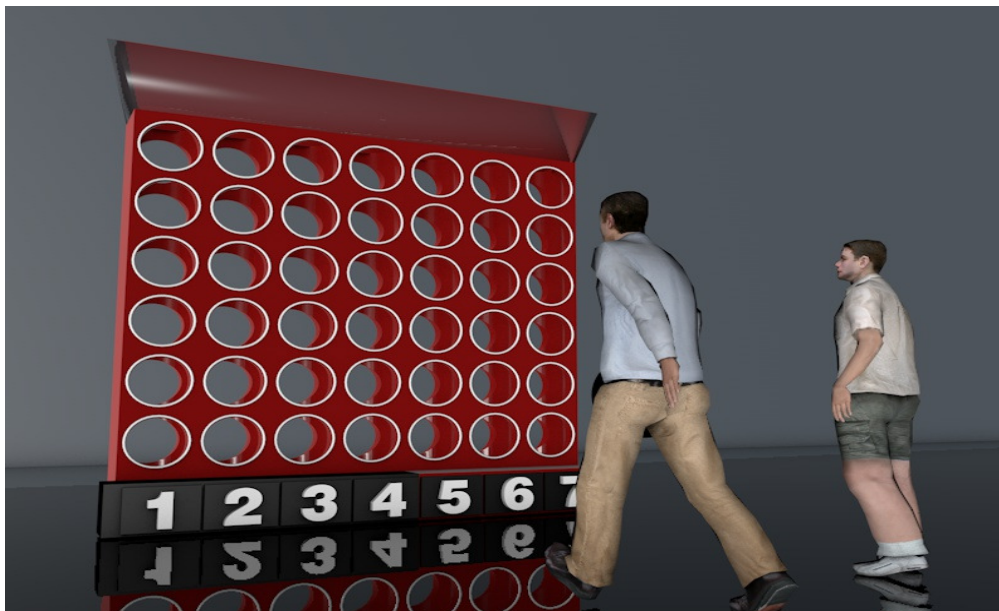
На посебно дизајниран сценографски елемент поставени се 9 светилки и 9 прекинувачи. Натпреварувачот има за задача во определено време со топче да ги погоди прекинувачите. При секој погодок се гаснат светилките кои се поврзани со прекинувачите (ШТЕДИМЕ ЕЛЕКТРИЧНА ЕНЕРГИЈА).



Победник во оваа игра е тимот со најмногу изгасени светилки, кој добива 3 поени, вториот тим добива 2 поени, а оној со најмалку изгасени светилки добива 1 поен кои се додаваат на генералниот збир на поени.

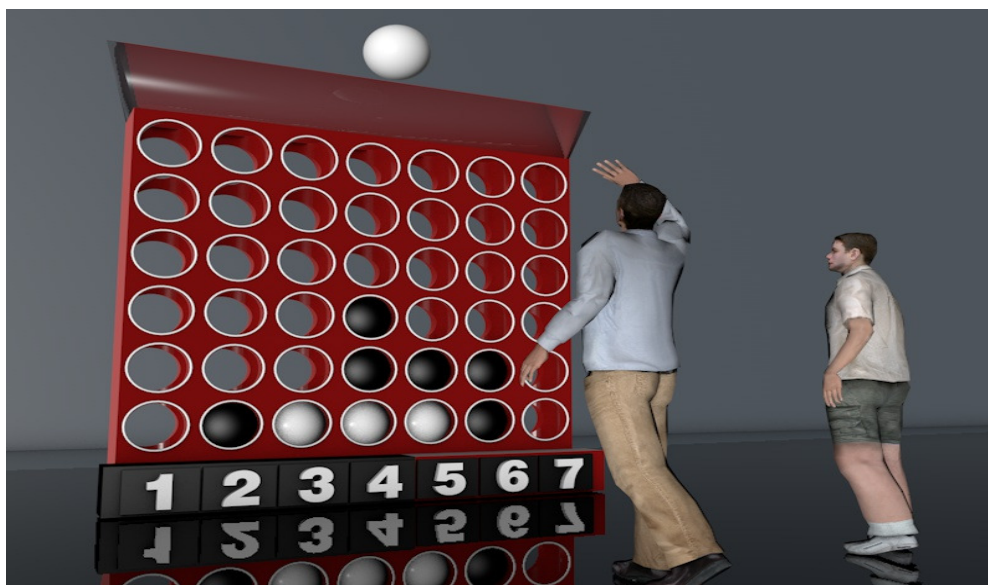


Четврта игра – „Финале“



Во оваа игра наизменично се натпреваруваат двата тима кои освоиле најмногу поени во претходните три игри. Во неа се натпреваруваат за првата добивка.

Двата тима имаат по двајца натпреварувачи во оваа игра. Во оваа игра натпреварувачите наизменично (еден по друг) фрлаат топките, кои за едниот тим имаат една боја, а за другиот тим друга боја. Нивната задача е да спојат четири топки со иста боја во низа во било која насока (хоризонтално, вертикално или дијагонално), во наменски изработен сад. Доколку во определеното време натпреварувачите не успеат да состават низа од четири топки, за да се прогласи победник се бројат топките кои се во садот. Оној тим кој има повеќе топки во садот е победник во интерактивната игра за тоа коло, односно „среќното семејство“ за тоа коло. Тимот кој изгубил во финалето се пласира на второто место, а тимот кој воопшто не влегува во финалето се пласира на третото место.



Доколку во текот на емисијата, по било која од игрите има изедначеност на поените на тимовите, се фрла специјална „EVN“ коцка. Кој фрли поголем број тој го добива поголемиот износ на поени кои се додаваат на финалните поени. Оваа „EVN“ коцка се фрла и доколку по третата игра има изедначена бодовна ситуација со која ќе се дефинира кои два тима влегуваат во финале.

7.Објавување на резултатите од интерактивната игра:

Резултатите (односно добитниците и добивките) од секое коло и имињата и презимињата на учесниците за наредното коло ќе бидат објавени во рок од 3 дена од денот на секое извлекување на веб страната на EVN Македонија www.evn.com.mk.

8.Начин и рок на остварување на добивките:

Добивките ќе бидат исплатени на трансакциската сметка на добитниците, не подолго од 60 дена од денот на објавувањето на добитниците од секое коло.

9. Право на приговор:

Секој има право да поднесе приговор во текот на интерактивната игра до организаторот во рок од 5 дена од денот на објавување на резултатите од интерактивната игра за секое поединечно коло, а организаторот ќе одговори на приговорот во рок од 5 дена од денот на неговото добивање.

10. Забрана за учество:

Се забранува учество во интерактивната игра „Среќно семејство“ на вработените кај приредувачот и членовите на нивното потесно семејство.

11. Запознавање на учесниците со интерактивната игра:

Интерактивната игра ќе се рекламира во печатените, електронските (телевизија, радио, интернет) и други медиуми. Правилата на интерактивната игра ќе бидат објавени пред почетокот на интерактивната игра, а по добивањето на согласност од Министерството за финансии на веб страната на EVN Македонија – www.evn.com.mk.

12. Одговорност:

Целокупниот фонд на добивки ќе биде обезбеден од страна на организаторот на интерактивната игра (Друштво за филмска продукција „ТОМАТО“ ДООЕЛ Скопје). Организаторот ќе биде одговорен за целосна реализација на исплатата на добивките. Со исплата на освоената категорија парична вредност и персонален данок за истата, престануваат понатамошните обврски на Организаторот на интерактивната игра спрема добитниците. Во случај на печатни грешки, организаторот нема да се смета за одговорен.

13. Откажување на интерактивната игра:

Интерактивната игра може да биде откажана во случај на виша сила, вклучувајќи ја неможноста на Организаторот да ја изведе интерактивната игра од причини независни од неговата волја. Во овој случај Организаторот треба да ги информира потрошувачите преку соопштение во медиумите.

14.Потенцијални спорови:

Во случај на спор, помеѓу Организаторот и учесниците, надлежни се соодветните судови во Скопје.

Организатор на интерактивната игра
Друштво за филмска продукција „ТОМАТО“ ДООЕЛ Скопје
Управител Бранислав Поповиќ